

Asistencia Técnica

Para atender sus dudas, aclaraciones o asistencia en la instalación y operación de su producto M master, póngase en contacto con nosotros:



- Soporte en línea: Desde nuestra página Web mande su mail.
- Atención Personalizada: Gerencia de Calidad y Soporte Técnico.
- Teléfono: 01 55 5887-8036 extensiones: 281, 351, 387, 361. **Garantías 226**

Póliza de Garantía

Producto: Robot kit básico
Marca: M master
Modelo: AR-ROBOTZERO

DISTRIBUIDORA DE COMPONENTES AUDIO Y VIDEO S. A. DE C.V. Agradece a usted la compra de este producto, el cual goza de una garantía de **1 año** contra cualquier defecto de fábrica, la cual ampara todas las piezas y componentes del producto, así como también la mano de obra, sin ningún cargo para el consumidor, contados a partir de su fecha de compra como material nuevo.

Para hacer efectiva la garantía deberá presentar el producto con sus accesorios completos y póliza de garantía sellada por el establecimiento que lo vendió o la factura, o recibo o comprobante, en el que consten los datos específicos del producto de la compraventa en el lugar donde lo adquirió y/o en nuestro centro de servicio de DISTRIBUIDORA DE COMPONENTES AUDIO Y VIDEO, S.A. DE C.V., ubicado en: Av. Pirules No. 134-D Int. 14 Col. Industrial San Martín Obispo CP 54769 Cuautitlán Izcalli, Estado de México o comuníquese a los TEL/FAX: 5887 8036, en donde también usted podrá encontrar partes, componentes, consumibles y accesorios.

DISTRIBUIDORA DE COMPONENTES AUDIO Y VIDEO, S.A. DE C.V., se compromete a reparar el producto defectuoso o cambiarlo por uno nuevo o similar (en el caso de que se haya descontinuado), cuando no sea posible la reparación, a consecuencia de un defecto de fabricación previo diagnóstico realizado por nuestro centro de servicio, sin ningún cargo para el consumidor. El tiempo de reparación no será mayor de 30 (treinta) días naturales contados a partir de la fecha de recepción del producto en nuestro centro de servicio.

Esta garantía no tendrá validez en los siguientes casos:

- Cuando el producto hubiese sido utilizado en condiciones distintas a las normales.
- Cuando el producto no hubiese sido operado de acuerdo con el instructivo de uso que le acompaña.
- Cuando el producto hubiese sido alterado o reparado por personas no autorizadas por DISTRIBUIDORA DE COMPONENTES AUDIO Y VIDEO S. A. DE C.V.

Nombre del consumidor: _____

Dirección y teléfono: _____

Fecha de compra: _____

IMPORTADOR:

DISTRIBUIDORA DE COMPONENTES AUDIO Y VIDEO, S.A. DE C.V.
Av. Pirules No. 134-D Int. 14 Col. Industrial San Martín Obispo
CP 54769 Cuautitlán Izcalli, Estado de México
TEL: 01 (55) 5887 8036
RFC: DCA 990701 RB3



MANUAL DE INSTRUCCIONES
Robot kit básico
Modelo: AR-ROBOTZERO



Por favor antes de utilizar le recomendamos, lea completamente las instrucciones de este manual.

Introducción

Gracias por adquirir productos M master los cuales son fabricados bajo las normas internacionales de calidad y seguridad, garantizando la calidad de materiales y buen funcionamiento.

Aplicación

Recomendaciones de seguridad

- Para la correcta conexión, utilice únicamente los accesorios incluidos.
- Evite que los cables queden expuestos a tirones o que estos sean machucados o aplastados.
- Limpiar únicamente con paño húmedo para retirar el exceso de polvo.
- No exponer a sobrecalentamiento por un uso constante sin descanso.
- No exponga a fuego directo.
- No exponer al contacto con el agua o salpicaduras de agua.
- No exponer en ambientes con mucho polvo.
- Las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso
- M master no se hace responsable por daños ocasionados por el mal uso que se le dé al equipo.
- Guarde en lugar libre de humedad.
- Evite las caídas del equipo, ya que podría sufrir daños.
- Únicamente limpie con paño seco y suave.
- No doblar o fracturar alguna de sus partes.
- Consulte este manual cuidadosamente para una mejor instalación.
- Se requiere de supervisión de un adulto para utilizar el producto.
- Este producto no es un juguete.
- No dejarse al alcance de los niños.
- Recomendado para 14 años en adelante.

El no tomar en cuenta las recomendaciones de seguridad del equipo anula toda garantía.

Las imágenes utilizadas son solo de referencia, pueden ser diferentes a las reales.

Especificaciones

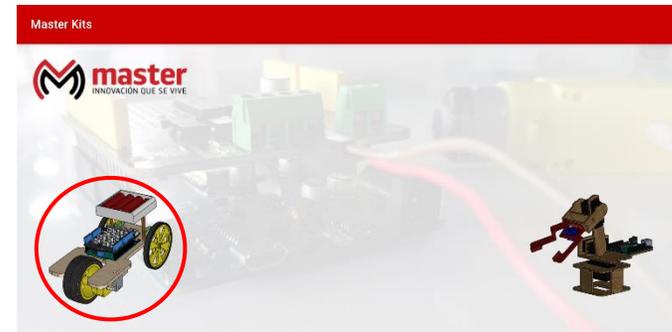
Alimentación: 6 Vcc (Utiliza 4 pilas "AA" No incluidas)
Red: Wi-Fi
Cobertura Wi-Fi: 15 m
Frecuencia: 2.4 GHz

Accesorios

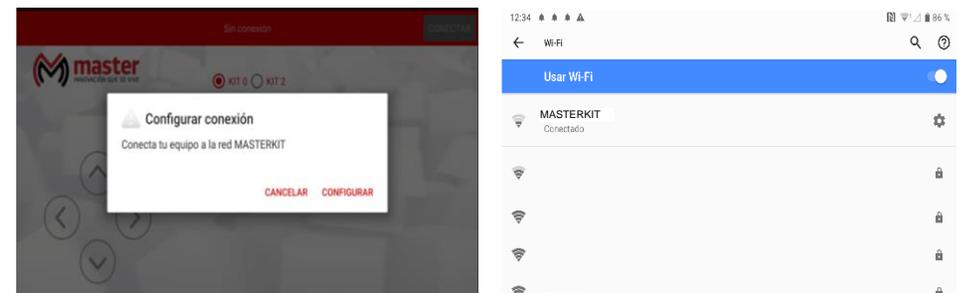
No.	Descripción	Imagen	Piezas
1	a. Chasis		1 pieza
	b. Chasis		1 pieza
	c. Chasis		2 piezas
	d. Chasis		1 pieza
	e. Chasis		1 pieza
2	Llanta		2 piezas
3	Motor		2 piezas
4	Modulo McuNode		1 pieza
5	Modulo L298N		1 pieza
6	Llanta de balón		1 pieza
7	Tornillo M3X8		12 piezas
8	Tornillo M3x30		4 piezas
9	Tornillo M3x40		4 piezas
10	Tuerca M3		20 piezas
11	Porta pilas		1 pieza
12	Jumper		20 piezas
13	Cable USB		1 pieza

Aplicación

Descargue la aplicación "Máster Kits" la cual esta disponible para Android y IOS. En su teléfono inteligente entre a la aplicación y seleccione la imagen del Robot.



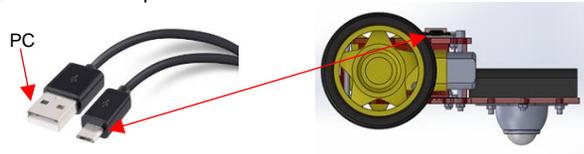
Seleccione KIT 0, y le pedirá que se conecte a la red Wi-Fi de MASTERKIT.



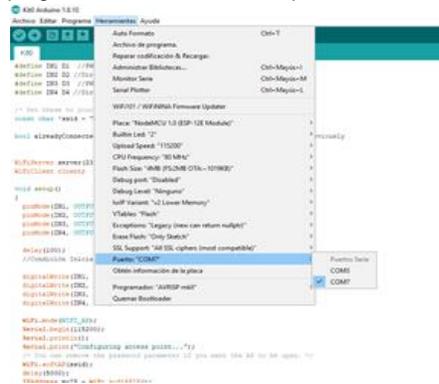
Una vez conectándose a la red MASTERKIT regresara a la pantalla principal y se mostrará como conectado, en ese momento ya se podrá utilizar el control de la aplicación.



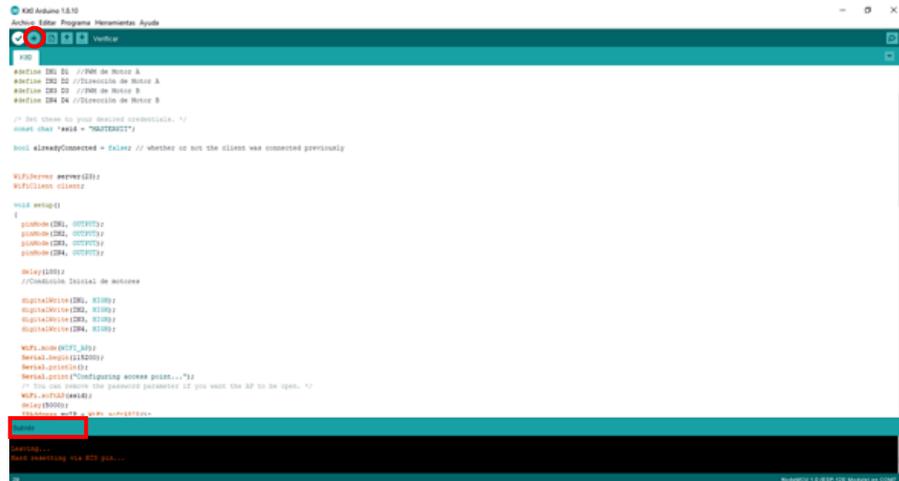
Ahora procederemos a cargar el programa a nuestro Robot, lo conectaremos con el cable USB (13), a nuestra computadora.



Para poder cargar el programa seleccionaremos el puerto en donde está conectado nuestro Robot.

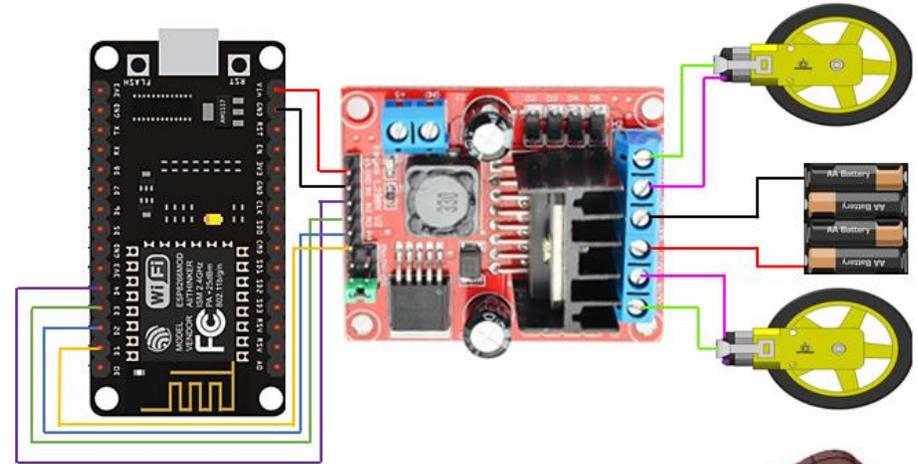


Una vez seleccionado el puerto donde se encuentra nuestro Robot, mandaremos el código y al finalizar en la parte inferior se mostrará una leyenda de "Subido", en ese momento podremos desconectar nuestro robot y comenzar a utilizarlo con la aplicación.



Nota: La plataforma de Arduino se basa en lenguaje c++ y este es solo un ejemplo de lo que se puede realizar con el Robot, si se tienen conocimientos mas avanzados puedes realizar diferentes proyectos.

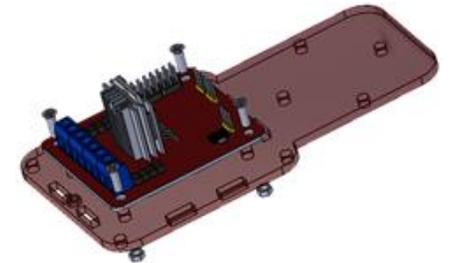
Conexión Electrónica



Armado

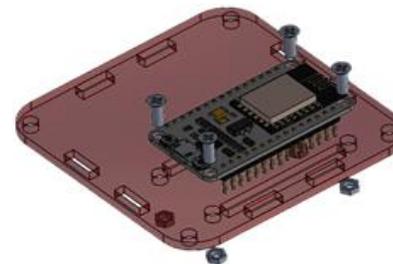
Paso 1

Tome el módulo L298N (5) y colóquelo sobre el chasis (1.a), apriete los tornillos (7) y tuercas (10) hasta que el módulo no presente juego con el chasis.



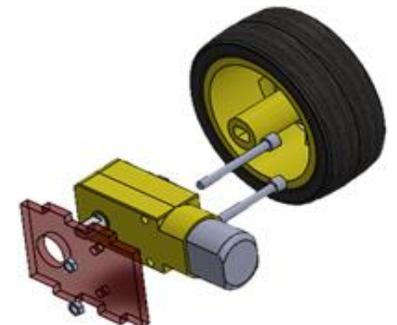
Paso 2

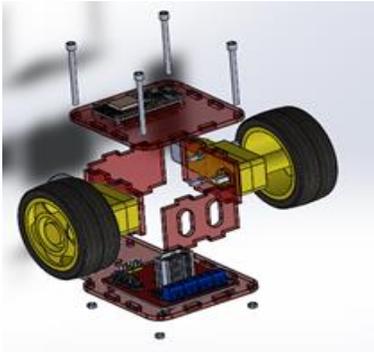
Tome el módulo McuNode (4) y colóquelo sobre el chasis (1.d), apriete los tornillos (7) y tuercas (10) hasta que el módulo no presente juego con el chasis.



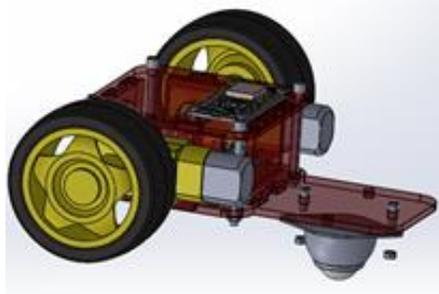
Paso 3

Tome el motor (3) y colóquelo sobre el chasis (1.c), apriete los tornillos (8) y tuercas (10) hasta que el motor no presente juego con el chasis, una vez fijado el motor coloque la llanta (3) sobre el motor, realice este paso con cada motor y llanta.

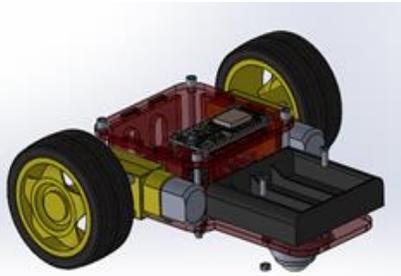




Paso 4
Tome todas las partes del chasis (1.a, 1.b, 1.c, 1.d, 1.e) y ensámblas utilizando los tornillos (9) y tuercas (10), apriete hasta que ninguna parte del chasis presente movimiento procurando que los cables no queden expuestos a tirones y estos sean machucados o aplastados.



Paso 5
Con el chasis completamente armado coloque la llanta de balín (6) y apriete los tornillos (7) y tuercas (10) hasta que la llanta no presente juego con el chasis.



Paso 6
Coloque sobre el chasis la porta pilas y apriete los tornillos (7) y tuercas (10) hasta que la porta pilas no presente juego con el chasis.

Paso 7
Coloque 4 pilas "AA" (No incluidas) para poder continuar con la programación.



Programación

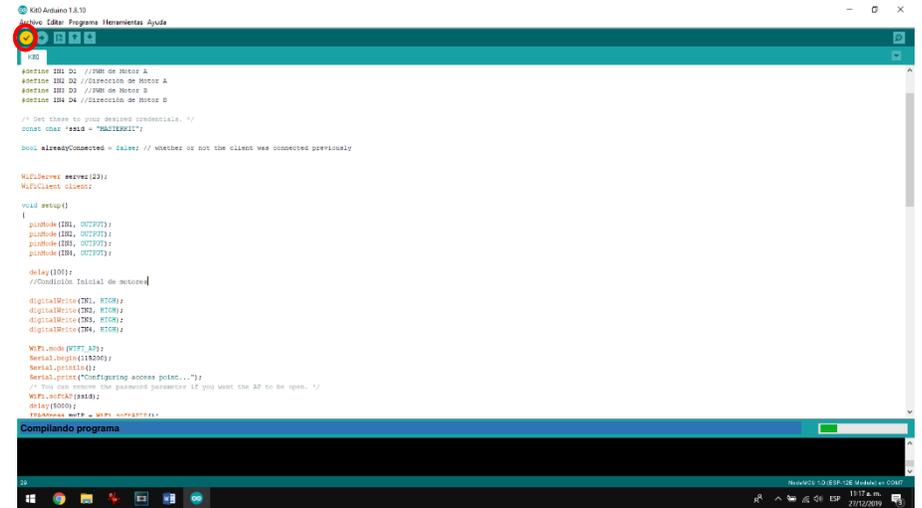
Para poder programar nuestro Robot, será necesario el software de "Arduino" el cual lo podrás encontrar disponible en el siguiente enlace <https://www.arduino.cc/en/Main/Software>.



Una vez instalado el programa tendremos que descargar una librería para el modulo McuNode la cual podrás encontrar en el siguiente enlace <https://www.luisllamas.es/programar-esp8266-con-el-ide-de-arduino/>, al igual que los pasos a seguir para poder subir con éxito la librería a nuestro software.

El Robot viene con un código para su funcionamiento con la aplicación Mater Kits, el cual podrás obtener en el siguiente enlace <http://innovacion.master.com.mx/MasterKit0/Kit0.ino>, al ingresar el enlace en su navegador el código se descargará automáticamente.

Ya que tenemos el código lo abriremos con el software de Arduino y lo compilaremos para verificar que el código no tiene errores.



Este proceso tardará un poco, al finalizar en la parte inferior aparecerá el siguiente texto.

